

入門課題 00

初めに下の枠内の文字を入力

情報科の学習内容
社会の問題解決
コミュニケーション
ネットワークと
デザイン
プログラミング
情報システム
データサイエンス

次に新しい文字は入力しないで、コピー、貼り付け、削除を使って次の文に変更する

情報科の学習内容
情報社会の問題解決
コミュニケーションと情報デザイン
情報とデータサイエンス
情報システムとプログラミング

文字の属性を変更して次のように変更する。

情報科の学習内容

情報社会の問題解決
コミュニケーションと**情報**デザイン
情報とデータサイエンス
情報システムとプログラミング

課題0のヒント(1) 文字列のコピー・貼り付け

まずは、対象の文字列の範囲指定をする

情報科の学習内容
社会の問題解決
コミュニケーション
ネットワークと
デザイン

ワンポイント:範囲指定

方法1: マウスカursorをドラッグする。

方法2: Shiftキーを押しながら方向キーでカーソルを移動する。

最後に、貼り付けたいところにカーソルを移動し右クリックするとメニューが出てくるので、貼り付け選択

ネットワークと
情報デザイン
プログラミング
情報システム
データサイエンス

次に、範囲指定が終った状態で右クリックするとメニューが出てくるので、やりたいことを選択(ここではコピー選択)

11

課題0のヒント(2) 文字の見え方の変更



文字の装飾を指定できます。

B: **太字**

I: *斜め文字*

U: 下線 ▼で開く

文字の色を変更できます。

▼で開く

スイッチ見たく押すごとに
On/ Offの切り替え

12

2021年4月3日

△年○組 氏名

入門課題 01

コンピュータの歴史

コンピュータとスマホ略歴

- 1822年 チャールズ・バベッジが解析機関の実験モデルを作成。
- 1945年 ジョン・フォン・ノイマンのプログラム内蔵方式を提唱する。
- 1946年 ペンシルベニア大学が初のコンピュータである **ENIAC** を作成。
- 1952年 米 IBM が商用のプログラム内蔵式コンピュータ **IBM 701** を発売。
- 1956年 プログラム言語の FORTRAN が誕生
- 1964年 IBM が **System/360** を発売。商用初のオペレーティングシステムが誕生。
- 1967年 IBM がフロッピーディスクを開発。
- 1972年 インテルが8ビットのマイクロプロセッサ **i8008** を発表。
- 1977年 アップルコンピュータ、パーソナルコンピュータ **Apple II** を発売。
- 1979年 NEC が **PC-8001** を発売。
- 1981年 IBM が **IBM PC** を発売。
- 1984年 アップルコンピュータが **Macintosh** を発売。
- 1989年 東芝がノートパソコン **DynaBook** を発売
- 1995年 マイクロソフトが **Windows 95** を発売。
- 2001年 アップルコンピュータが **Mac OS X** を発売。
- 2007年 Apple が **iPhone** を発売。
- 2008年 Google によってスマートフォン向け OS "**Android**"が開発。

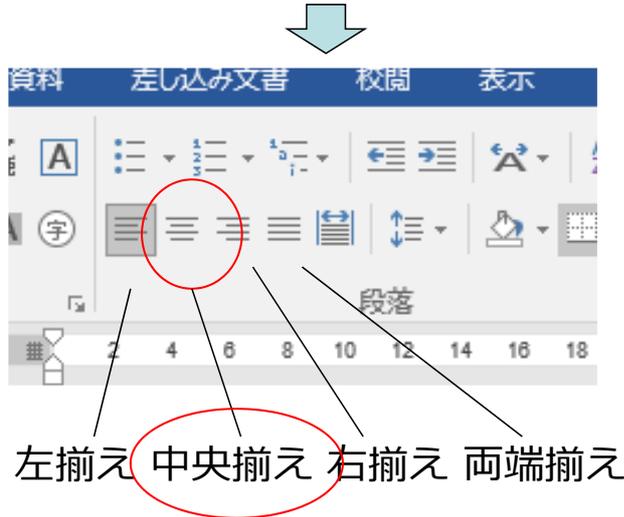
課題1のヒント(1) 配置

まず、配置を変えたい行にカーソルをもっていく。

コンピュータの歴史

コンピュータとスマホ略歴

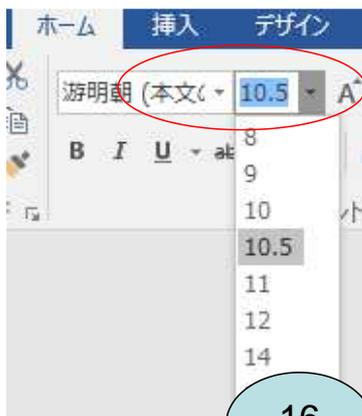
1822年 チャールズ・バベッジが解析機関の実験モデルを作成。
 1945年 ジョン・フォン・ノイマンのプログラム内蔵方式を提唱する
 1946年 ペンシルベニア大学が初のコンピュータであるENIACを作成



13

課題1のヒント(2) 文字サイズ

文字列の大きさを変更します。
 普通は10or11



16

14

11

コンピュータの歴史

コンピュータとスマホ略歴

1822年 チャールズ・バベッジが解析機関の実験モデルを作成。
 1945年 ジョン・フォン・ノイマンのプログラム内蔵方式を提唱する。
 1946年 ペンシルベニア大学が初のコンピュータであるENIACを作成。
 1952年 米IBMが商用のプログラム内蔵式コンピュータIBM 701を発売。
 1956年 プログラム言語のFORTRANが誕生
 1964年 IBMがSystem/360を発売。商用初のオペレーティングシステムが誕生。
 1967年 IBMがフロッピーディスクを開発。
 1972年 インテルが8ビットのマイクロプロセッサi8008を発表。
 1977年 アップルコンピュータ、パーソナルコンピュータApple IIを発売。|
 1979年 NECがPC-8001を発売。

14

2021年4月3日

△年○組 氏名

入門課題 02

世界の企業ランキング

株式時価総額ランキング(令和2年/2020年)

順位	企業名
1	アップル
2	サウジアラムコ
3	マイクロソフト
4	アマゾン・ドット・コム
5	アルファベット(Google)
6	フェイスブック
7	テンセント・ホールディングス
8	テスラ
9	アリババ・グループ・ホールディング
10	バークシャー・ハサウェイ

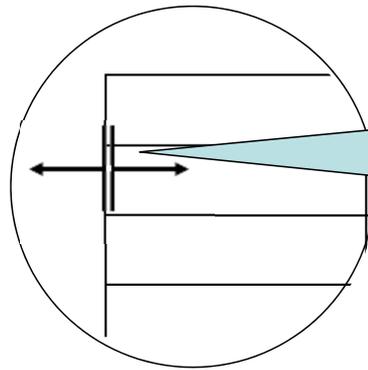
株式時価総額ランキング(平成元年/2020年)

順位	企業名
1	NTT
2	日本興業銀行
3	住友銀行
4	富士銀行
5	第一勧業銀行
6	IBM
7	三菱銀行
8	エクソン
9	東京電力
10	ロイヤルダッチシェル

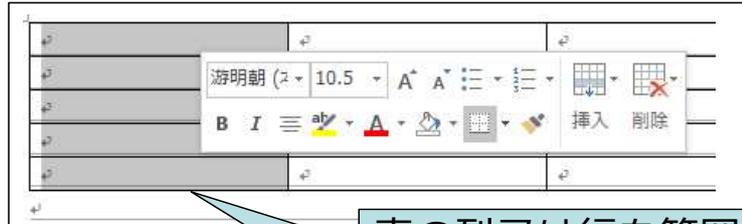
課題2のヒント(1) 表の作成



まずは[挿入]-[表]で新しく作る表を指定する。現在のカーソル位置に表が作られます。



表の線の上にカーソルを持っていて、この形になると、幅の変更が可能



表の列又は行を範囲指定してから右クリックすると、表のいろいろな操作ができる。

課題2のヒント(2) 配置

まず、配置を変えたい行にカーソルをもっていく。

世界の企業ランキング



株式時価総額ランキン	
順位	
1	アップル
2	サウジアラム
3	マイクロソフ
4	アマゾン・ド
5	アルファベツ
6	フェイスブツ
7	アマゾン
8	テスラ
9	アリババ・グ
10	パークシャー



左揃え 中央揃え 右揃え 両端揃え

複数の行や表の中を、いっきに配置を変える場合は、範囲指定してから配置を指定

情報システム

情報システムは、社会・個人や企業に必要な情報の収集・蓄積・処理・伝達・利用にかかわる人間や機械の仕組みであり、狭い意味では、コンピュータや通信を利用したシステムである。

GPS



全地球測位システム:グローバル・ポジショニング・システム (英語: Global Positioning System, Global Positioning Satellite)

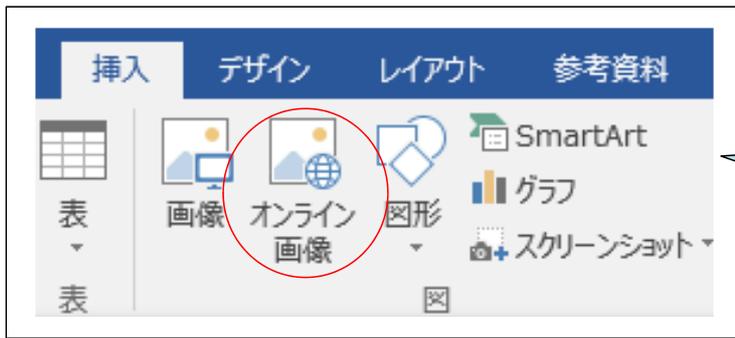
上空にある数個の衛星からの信号を GPS 受信機で受け取り、受信者が自身の現在位置を知るシステムである。

仮想通貨(暗号資産)

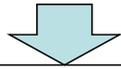


インターネット上で定義された仮想的なデジタル通貨であり、通常の通貨と同様に使用することができる。また、通貨の不正利用を防ぐため、ブロックチェーンという技術を使用した電子的な帳簿などを相互管理・監視できるようにしている。

課題3のヒント(1) 画像の挿入(方法1:直接検索)



[挿入]-[オンライン画像]を指定する。



画像を探すためのキーワードを指定する。

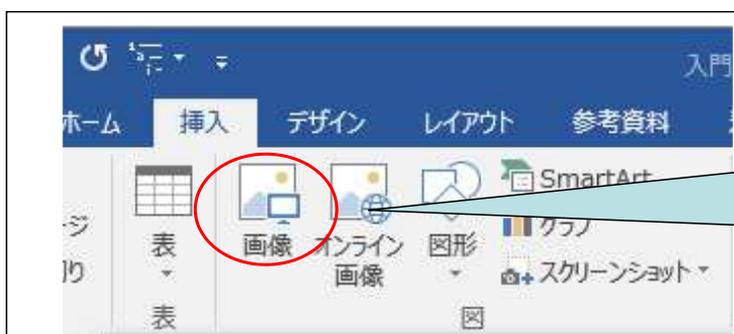
補足:
課題の画像は、必ずしも同じものでなくてもいいです。

17

課題3のヒント(2) 画像の挿入(方法2:ダウンロード)



普通にブラウザで画像を検索して、保存又はダウンロードする。
Z:ドライブの保存した方がよい



[挿入]-[画像]で、保存した画像を挿入する。
ダウンロードに保存されていることが多い

18

入門課題 04

知的所有権について

知的財産とは、発明、考案、植物の新品種、意匠、著作物その他の人間の創造的活動により生み出されるもの、商標、商号その他事業活動に用いられる商品又は役務を表示するもの及び営業秘密その他の事業活動に有用な技術上又は営業上の情報をいう

著作権と産業財産権

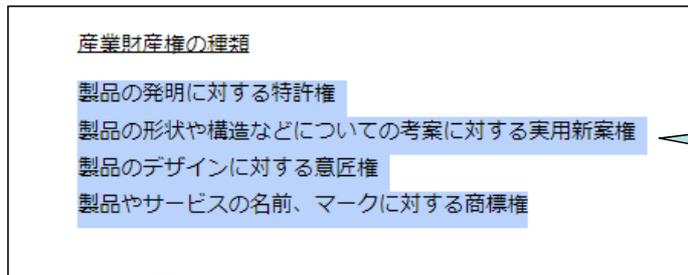
知的財産は大きく次の表のように、著作権と産業財産権に分類される。

著作権	文芸、学術、美術、音楽などのジャンルの文化的な創作物は著作物であり、それらを保護の対象とする「著作権」がある。著作権は、その対象が創作された時点で自動的に発生する。
産業財産権	産業財産権は、新しい技術、新しいデザイン、ネーミングやロゴマークなどについて独占権を与え産業の発展を図ることを目的にしている。産業財産権等は、登録しなければ権利が発生しない。

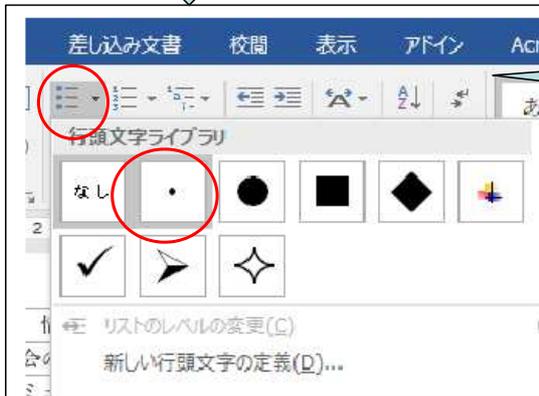
産業財産権の種類

- ・ 製品の発明に対する特許権
- ・ 製品の形状や構造などについての考案に対する実用新案権
- ・ 製品のデザインに対する意匠権
- ・ 製品やサービスの名前、マークに対する商標権

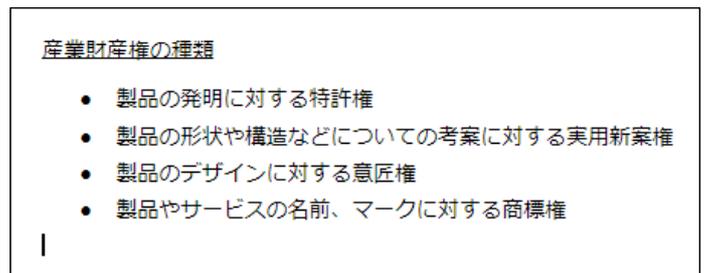
課題4のヒント(1) 箇条書き(・をつける)



まず、点をつける行を範囲指定する。



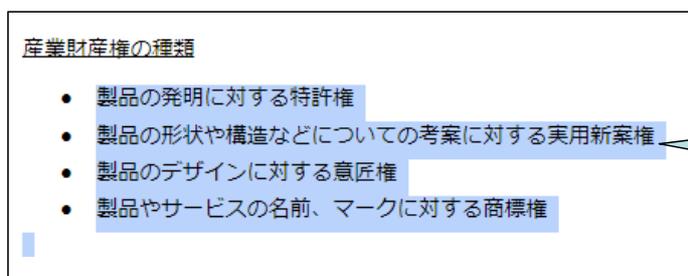
箇条書きの・を指定する。



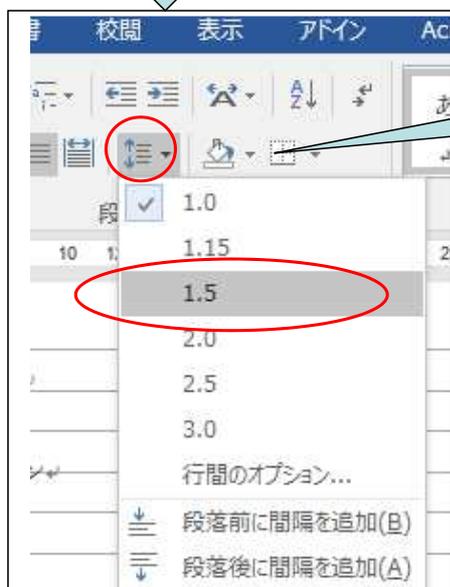
ワンポイント: 箇条書きを消す
上記の箇条書きのアイコンをクリック
すると箇条書きを消すことができます。

19

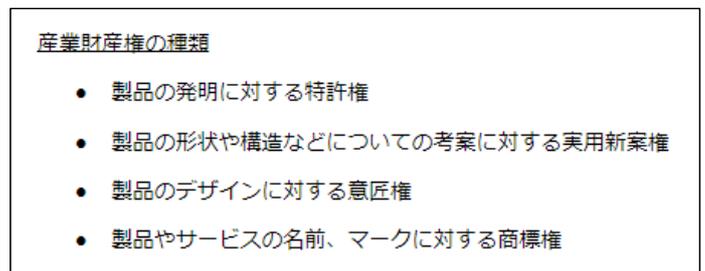
課題4のヒント(2) 行間隔の変更



まず、行間を変更する行を範囲指定する。



行間隔の指定をして、行の間を広げる指定をする。



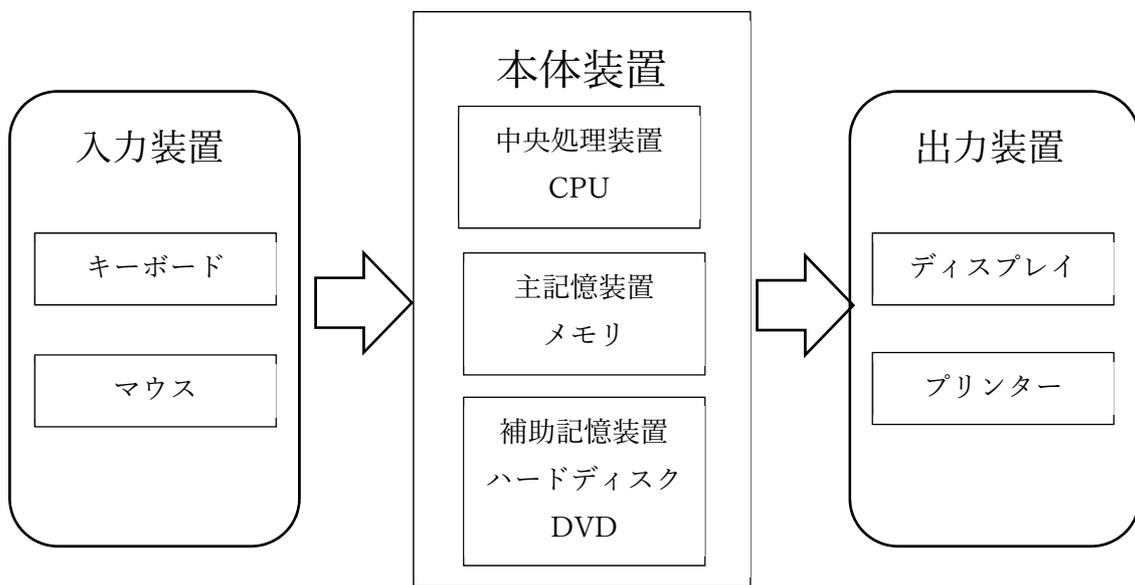
20

2020年6月14日

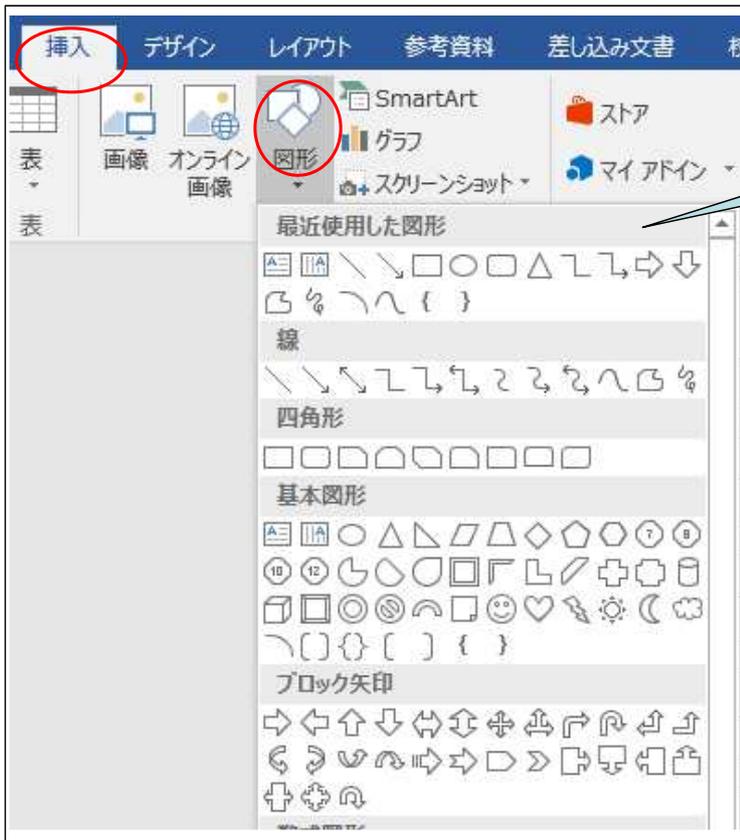
△年○組 氏名

入門課題 05

コンピュータの構成

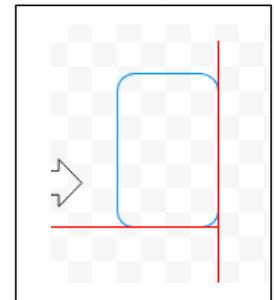


課題5のヒント(1) 図形の描画 その1



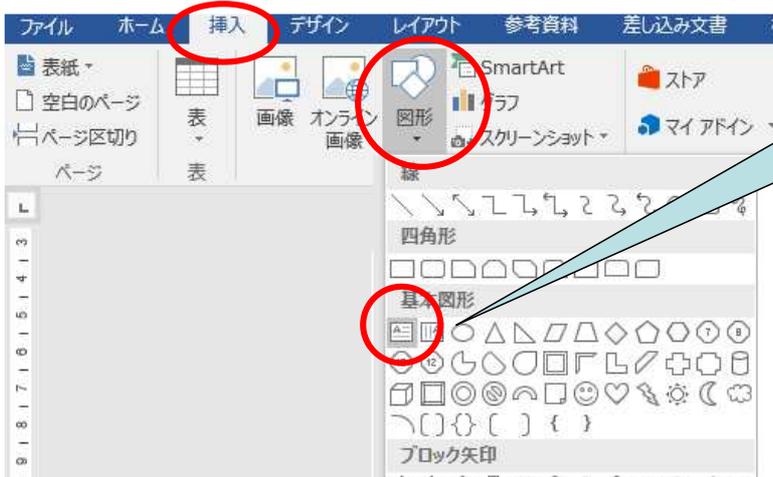
[挿入]-[図形]で描画する
図形を選らぶ。

ドラッグすると
図形が描ける



21

課題5のヒント(2) 図形の描画 その2



テキストボックスを描く

文字を
入れる箱



図形をクリックした、後に
右ボタンクリックで、変形
や削除などの操作ができる

22

入門課題 6

文化祭 「お化け屋敷」 企画書

1. コンセプト

- ・ 和風のお化け屋敷
- ・ 人間が仮装したおばけを中心とする
- ・ 場所としては、お墓をイメージする。日本の古典的なおばけを中心とする。

2. オリジナリティ

とくにお化けの仮装やその演技に力をいれて作成する。そのためメイクアップなどについて、事前に十分検討する。

3. スケジュール計画(概要)

- | | |
|---------|-------------|
| ① 企画計画 | 9月1～10日 |
| ② 詳細計画 | |
| レイアウト | 9月11～20日 |
| お化けデザイン | 9月11～20日 |
| 運営方法 | 9月11～30日 |
| ③ 制作準備 | |
| お化け制作 | 9月21～10月20日 |
| 舞台装置 | 9月21～10月20日 |
| ④ 設置 | 10月22日～23日 |
| ⑤ 実施 | 10月24～26日 |

3. 予算(概算)

品目	費用(円)	備考
遮光材料	2,000	黒ビニール袋、黒テープ等
装飾材/工作材	3,000	用紙、テープ、針金、ひも等
衣装材料	5,000	布、毛糸等
メイクアップ材料	5,000	
工具	1,000	カッター/ペンチ等
塗装材料	2,000	絵の具/マジック等
その他	2,000	
合計	20,000	

入門 06 にはヒントはありません
入門 00～05 の内容で作成してください。

課題7

インターネットのコミュニケーションツール



SNS: ソーシャルネットワークシステム

人と人とのつながりをより円滑に行うサービスの総称で、特定のグループの中で体験したことやその画像などが共有できる。

Facebook/Twitter/Line など



ブログ

利用者が個人的な体験や日記などの内容を比較的頻繁に発信し、記録して順番に表示するサービス。

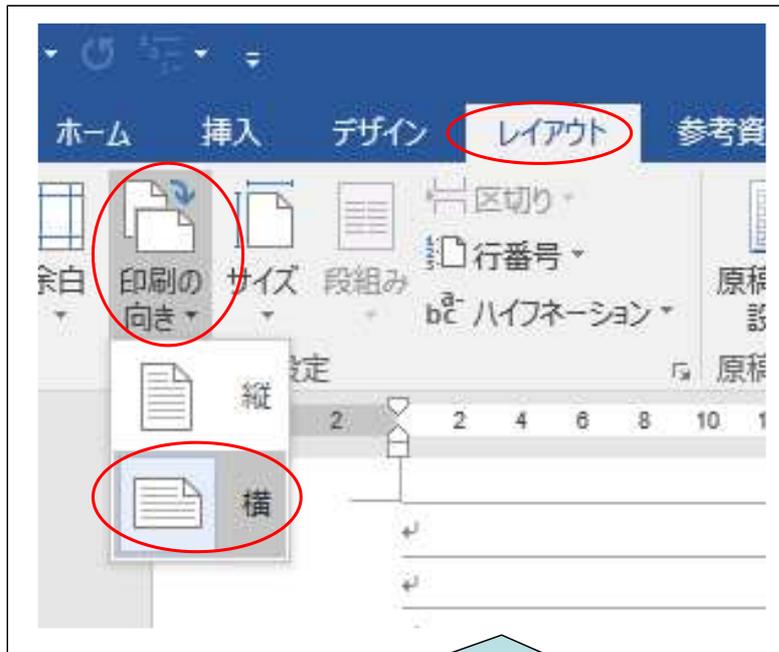


動画・画像投稿サイト

利用者が制作した写真、絵、ビデオなどを送ると公開してくれるサービス

Youtube/インスタグラム/TikTok など

課題7のヒント(1) 横向き(横長)ページ



[レイアウト]-[印刷の向き]-[横]を指定

23

課題7のヒント(2) 自由な場所に文字列



図形のテキストボックスとして入力



レイアウトオプションを[前面]にすると、図形やテキストボックスを自由な位置に動かせる。

24

入門課題 08

初めに入力する文章

Wide Area Network (WAN)は、LAN に比較して広い範囲（市街地を越え郊外、県外や国際の範囲）におよぶネットワークのこと。広義には、非常に広大な面的広がりを持つインターネットとほぼ同義の言葉として使われる。一方、狭義には、点在する LAN と LAN を接続する線としてのネットワークというような意味合いでも使われる。用法としては、LAN の対義語として良く用いられる。例えば、LAN と ISP への回線とを結ぶルータは、WAN ルータと言われ、ISP への回線側を WAN 側と言う。

置換を使って変換した文章

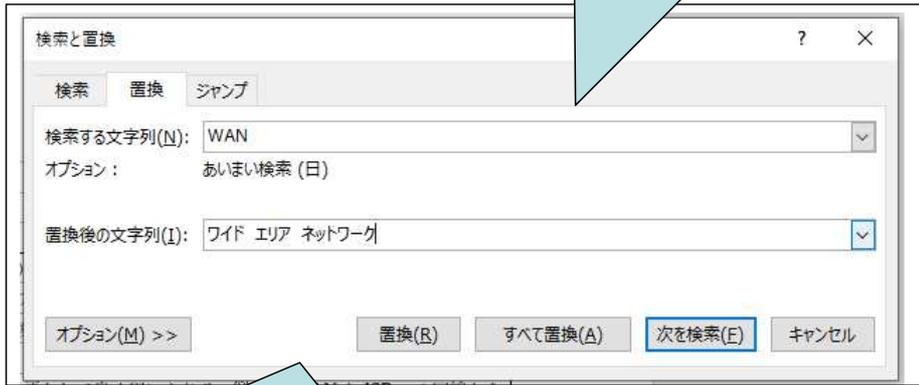
Wide Area Network (ワイド エリア ネットワーク)は、ローカル エリア ネットワークに比較して広い範囲（市街地を越え郊外、県外や国際の範囲）におよぶネットワークのこと。広義には、非常に広大な面的広がりを持つインターネットとほぼ同義の言葉として使われる。一方、狭義には、点在するローカル エリア ネットワークとローカル エリア ネットワークを接続する線としてのネットワークというような意味合いでも使われる。用法としては、ローカル エリア ネットワークの対義語として良く用いられる。例えば、ローカル エリア ネットワークとインターネットサービスプロバイダーへの回線とを結ぶルータは、ワイド エリア ネットワークルータと言われ、インターネットサービスプロバイダーへの回線側をワイド エリア ネットワーク側と言う。

課題8のヒント(1) 置き換え



[置換]を指定

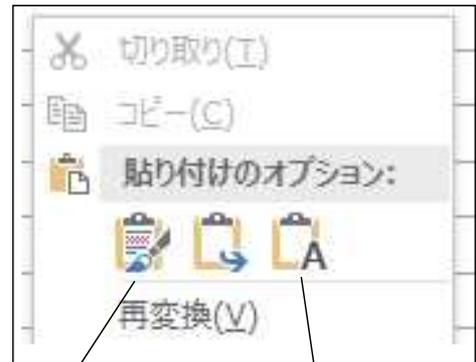
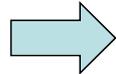
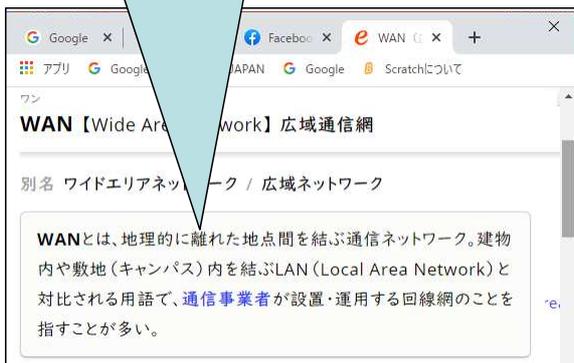
[検索する文字]に置き換え前の文字列を指定、[置換後の文字列]に置き換える文字列を指定



[置換] 一個ずつ置き換え
[すべて置換] 全部をいっぺんに置き換え

貼り付けのワンポイント

Webの内容をコピーした後



元の書式を保持:
文字の書式(大きさや色など)も含めて貼り付け

WANとは、地理的に離れた地点間を結ぶ通信ネットワーク。建物内や敷地（キャンパス）内を結ぶLAN（Local Area Network）と対比される用語で、通信事業者が設置・運用する回線網のことを指すことが多い。

WANとは、地理的に離れた地点間を結ぶ通信ネットワーク。建物内や敷地（キャンパス）内を結ぶLAN（Local Area Network）と対比される用語で、通信事業者が設置・運用する回線網のことを指すことが多い。

テキストのみ保持:
文字の情報だけを貼り付け

入門課題 09

人工知能 (AI [エーアイ]) とは、「人工知能は、「計算 (computation)」という概念と「コンピュータ (computer)」という道具を用いて「知能」を研究する計算機科学 (computer science) の一分野である。」^[1] または、「計算機 (コンピュータ) による知的な情報処理システムの設計や実現に関する研究分野」ともされる^[2]。

人間の知的能力をコンピュータ上で実現する、様々な技術・ソフトウェア・コンピュータシステム。応用例は自然言語処理 (機械翻訳・かな漢字変換・構文解析等)、専門家の推論・判断を模倣するエキスパートシステム、画像データを解析して特定のパターンを検出・抽出したりする画像認識等がある。1956 年にダートマス会議でジョン・マッカーシーにより命名された。現在では、記号処理を用いた知能の記述を主体とする情報処理や研究でのアプローチという意味あいでも使われている。家庭用電気機械器具の制御システムやゲームソフトの思考ルーチンもこう呼ばれることもある。

2006 年のディープラーニング (深層学習) の登場と 2010 年代以降のビッグデータの登場により、一過性の流行を超えて社会に浸透して行った。2016 年から 2017 年にかけて、ディープラーニングを導入した AI が完全情報ゲームである囲碁などのトップ棋士、さらに不完全情報ゲームであるポーカーの世界トップクラスのプレイヤー^[3]も破っていった。

参考・引用文献

[1] 佐藤理史, 日本大百科全書(ニッポニカ), 小学館, 2018

[2] 桃内佳雄, 日本大百科全書(ニッポニカ), 小学館, 2017

[3] GIZMODE, 今度はポーカーで AI が人間を超える! その重要な意味とは, <https://www.gizmodo.jp/2017/02/ai-won-against-poker-pro.html>

課題9のワンポイント 引用の仕方

引用した文献の内容をそのまま利用
する場合は、「」でくくって、その
場所を明確にする。

人工知能 (AI [エーアイ]) とは、「人工知能は、「計算 (computation)」という概念と
「コンピュータ (computer)」という道具を用いて「知能」を研究する計算機科学 (computer
science) の一分野である。」^[1] または、「コンピュータによる知的な情報処理シス
テムの設計や実現に関する研究分野」ともされる^[2]。

参考・引用文献

- [1] 佐藤理史, 日本大辞林 (ニッポニカ), 小学館, 2018
- [2] 桃内佳雄, 日本大辞林 (ニッポニカ), 小学館, 2017
- [3] GIZMODE, 今度はAIが人間を超える! その重要な意味とは,
<https://www.gizmodo.jp/2017/02/ai-won-against-poker-pro.html>

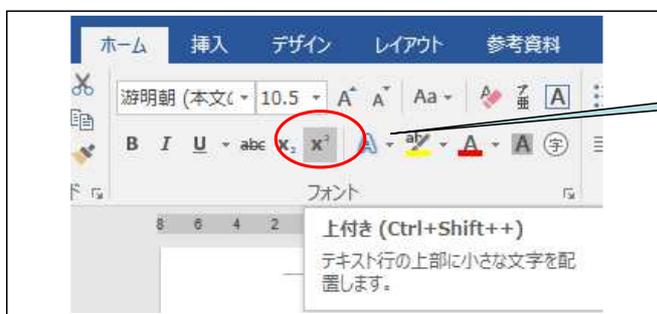
引用したり参考にした文献は、通常
最後にまとめてリストをつける。
本文中には、どの番号かわかるよう
に対応する番号をつける。

27

課題9のヒント(1) 上付き文字/下付き文字

人工知能 (AI [エーアイ]) とは、「人
「コンピュータ (computer)」という道具
science) の一分野である。」^[1] または、「
テムの設計や実現に関する研究分野」とも

変更したいところを、範囲
指定する



[上付き]を指定

人工知能 (AI [エーアイ]) とは、「人
「コンピュータ (computer)」という道具
science) の一分野である。」^[1] または、「
テムの設計や実現に関する研究分野」とも

28

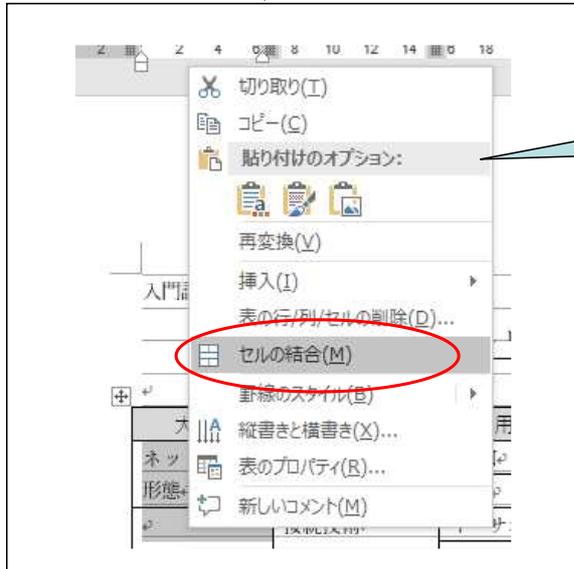
ネットワーク用語

大区分	中区分	用語	意味
ネットワーク 形態	接続形態	WAN	広域のネットワーク
		LAN	建物・敷地内のネットワーク
	接続技術	イーサネット	有線の LAN の接続仕様
		WiFi	無線 LAN の接続仕様
		FTTH	光ケーブルを利用した接続方法
CATV	ケーブルテレビを使用した接続方法		
ネットワーク アドレス	IP アドレス	プライベート IP アドレス	LAN 等で私的に割り当てられた IP アドレス
		グローバル IP アドレス	世界で一つになるように割り当てられた IP アドレス
	物理アドレス	MAC アドレス	物理装置につけられは固有のネットワーク装置番号
プロトコル	ファイル送受信	FTP	汎用的なファイルの送受信
		HPPT	Web ファイルの送信
	メール関係	SMTP	メール送信用
		POP	メール受信用
		IMAP	メール受信用

課題10のヒント(1) セルの結合

大区分	中区分	用語
ネットワーク 形態	接続形態	WAN LAN
	接続技術	イーサネット
WiFi		
FTTH		
CATV		

結合したいセルを、範囲指定する



右クリックして出てきたメニューで[セルの結合]を指定

大区分	中区分	用語
ネットワーク 形態	接続形態	WAN LAN
	接続技術	イーサネット
WiFi		
FTTH		
CATV		

29

課題10のヒント(2) 表の背景色の変更

入門課題10

ネットワーク用語

大区分	中区分	用語	意味
ネットワーク 形態	接続形態	WAN	広域のネットワーク
		LAN	建物・敷地内のネットワーク

背景色を変更したいセルを範囲指定する



右クリックして[塗りつぶし]で色を指定する。

ネットワーク

大区分	中区分	用語
ネットワーク 形態	接続形態	WAN
		LAN

30

入門課題 11

論文の基本構成

課題:原発の稼働再開について、あなたの考えを述べなさい。

1 作成例: 賛成の場合

- 1.1 序文: 再開に賛成である。
- 1.2 本論(1):日本は資源が少なく、有効なエネルギーであり、自然エネルギーの活用には時間がかかる。
- 1.3 本論(2):福島で危険性が明らかになったが、以後より安全な基準が作成されている。
- 1.4 結論:技術の保持も含めて再稼働すべきである。

2 作成例: 反対の場合

- 2.1 序論: 原発の再稼働には反対である。
- 2.2 本論(1):原発は必要とされたが、停止している時でも省エネなどで必ずしも必要でない。
- 2.3 本論(2):原発は安いとされていたが、今回の事故処理などから割高で、自然エネルギーは技術が進めば安価になる。
- 2.4 結論:自然エネルギーの活用を進め、原発は廃止すべきである。

課題11のヒント(1) 番号付きリスト その1

作成例: 賛成の場合

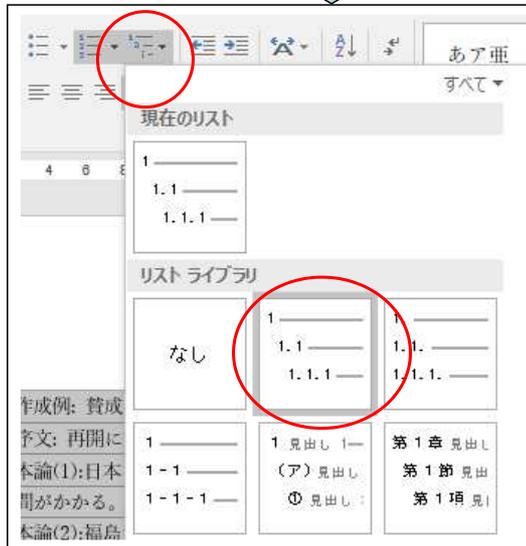
序文: 再再開に賛成である。

本論(1):日本は資源が少なく、有効なエネルギーであり、自然エネルギーの活用には時間がかかる。

本論(2):福島で危険性が明らかになったが、以後より安全な基準が作成されている。

結論:技術の保持も含めて再稼働すべきである。

番号付けしたい行を範囲指定する



[アウトライン]を指定して、適切なものを選ぶ
ここでは、1, 2, 1.1, 1.2のタイプのもの

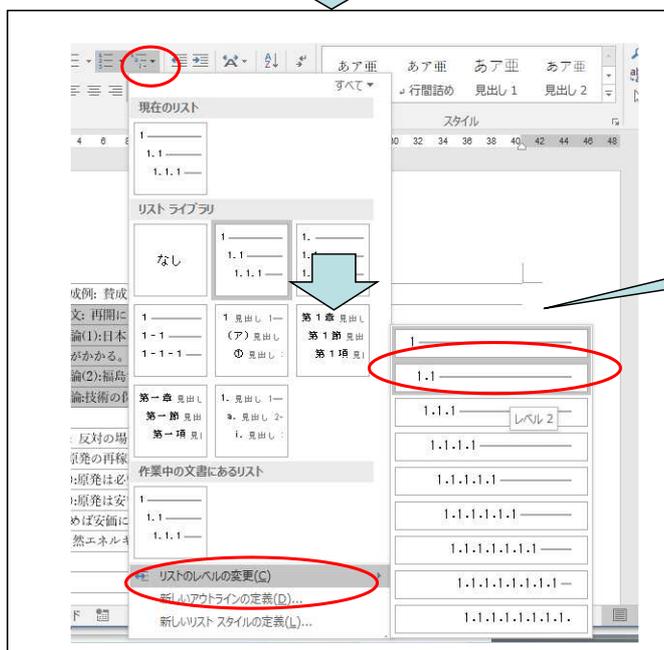
1. 作成例: 賛成の場合
2. 序文: 再再開に賛成である。
3. 本論(1):日本は資源が少なく、有効なエネルギーであり、時間がかかる。
4. 本論(2):福島で危険性が明らかになったが、以後より安全な基準が作成されている。
5. 結論:技術の保持も含めて再稼働すべきである。

31

課題11のヒント(2) 番号付きリスト その2

1. 作成例: 賛成の場合
2. 序文: 再再開に賛成である。
3. 本論(1):日本は資源が少なく、有効なエネルギーであり、自然エネルギーの活用には時間がかかる。
4. 本論(2):福島で危険性が明らかになったが、以後より安全な基準が作成されている。
5. 結論:技術の保持も含めて再稼働すべきである。

一つ番号の段落を下げる
(1.1,1.3にする)行を範囲指定する



[アウトライン]-
[リストのレベル変更]でレベル2に指定する

1. 作成例: 賛成の場合
 - 1.1. 序文: 再再開に賛成
 - 1.2. 本論(1):日本は資源活用には時間がか
 - 1.3. 本論(2):福島で危険
 - 1.4. 結論:技術の保持も

32

コンピュータウイルス

概要: コンピュータウイルス(computer virus)とは、マルウェア（コンピュータに被害をもたらすプログラム）の一種で、コンピュータからコンピュータへファイルやネットワークを介して感染するものを指す。

ワーム:

それ自体が独立して実行可能なプログラムであり、プロセスとして活動し続ける点と、他のシステムへの感染にファイルが必要としない点がウイルスと異なる。ネットワークを介して、攻撃先のシステムのセキュリティホールを悪用して侵入することが多い。

トロイの木馬:

トロイの木馬は、マルウェアの一分類である。ギリシア神話におけるトロイア戦争のストーリーにあるトロイの木馬になぞらえて名前がつけられたもので、名前の由来の通り、有用な（少なくとも無害な）プログラムあるいはデータファイルのように偽装されているながら、その内にマルウェアとして機能する部分を隠し持っている、何らかのトリガによりそれが活動するように仕組まれているファイル等を指す。

ボット:

本来は、自動応答などを行うプログラムを指す語であるが、マルウェアの分類としては以下のような機能を持つものを指す。メールや不正アクセス等の手段により広範囲に感染拡大する。バックドア等により悪意を持った者がパソコンを不正に制御できる。パソコンに侵入して感染拡大などの不

正動作を、所有者が気づかぬうちに実行する。広範囲に感染拡大させたパソコンから、ネットワーク上の特定のサイトを一斉に攻撃する。

スパイウェア:

マルウェアとしてパソコンに侵入して、ユーザーに関する情報を収集し、それを情報収集者である特定の企業・団体・個人等に自動的に送信するソフトウェアを指す。

キーロガー:

本来は、キーボードの入力信号を記録するものだが、使い方次第で利用者の入力したID・パスワードや住所・氏名といった重要な個人情報まで盗めるため、コンピュータセキュリティに関連して社会問題の一端に挙がっている。

ランサムウェア

コンピュータをロックしたり重要なファイルを暗号化して読めなくするなどして被害者を困らせ、身代金を払えば元に戻すと脅迫するマルウェア。

課題12のヒント(1) 区切り-セクション区切り

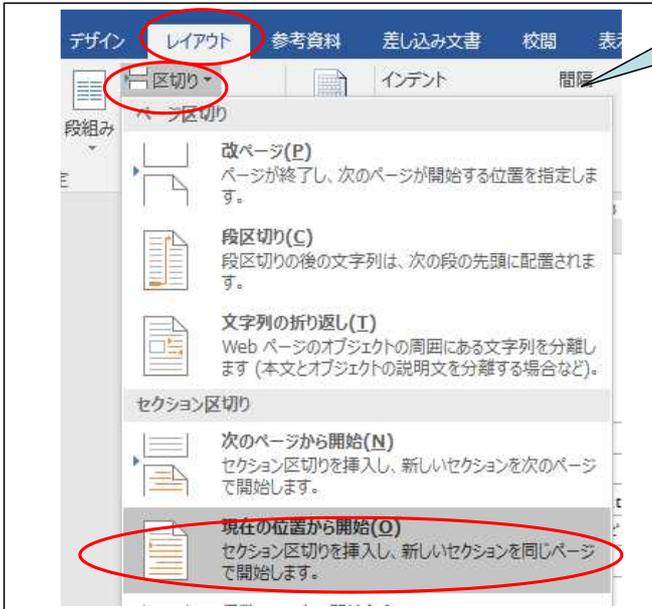
コンピュータウイルス

概要: コンピュータウイルス(computer virus)とは、マルウェア(コンピュータに被害をもたらすプログラム)の一種で、コンピュータからコンピュータへファイルやネットワークを介して感染するものを指す。

ワーム:

それ自身が独立して実行可能なプログラムであり、プロセスとして活動し続ける点と、他のシステムへの感染にファイルが必要としない点がウイルスと異なる。ネットワークを介して、攻撃先のシステムのセキュリティホールを悪用して侵入することが多い。

文章を区切る行にカーソルを移動させる



[レイアウト]-[区切り]-[セクション区切り]の現在の位置から開始を指定する。

概要: コンピュータウイルス(computer virus)とは、マルウェア(コンピュータに被害をもたらすプログラム)の一種で、コンピュータからコンピュータへファイルやネットワークを介して感染するものを指す。

ワーム: それ自身が独立して実行可能なプログラムであり、プロセスとして活動し続ける点と、他のシステムへの感染にファイルが必要としない点がウイルスと異なる。ネットワークを介して、攻撃先のシステムのセキュリティホールを悪用して侵入することが多い。

第1セクション
第2セクション

ワンポイント:
セクションごとに、用紙の縦横や、段組みなどを変えて指定できる。

課題12のヒント(2) 列: 二段組

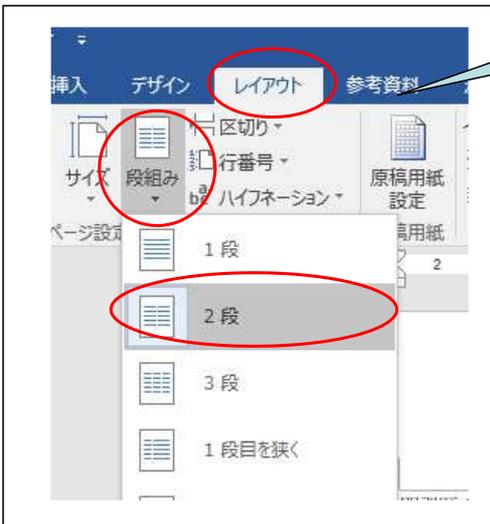
コンピュータウイルス

概要: コンピュータウイルス(computer virus)とは、マルウェア(コンピュータに被害をもたらすプログラム)の一種で、コンピュータからコンピュータへファイルやネットワークを介して感染するものを指す。

ワーム:

それ自身が独立して実行可能なプログラムであり、プロセスとして活動し続ける点と、他のシステムへの感染にファイルが必要としない点がウイルスと異なる。ネットワークを介して、攻撃先のシステムのセキュリティホールを悪用して侵入することが多い。

列を変更するセクションにカーソルを移動する。



[レイアウト]-[段組み]-2段組みを指定する。

概要: コンピュータウイルス(computer virus)とは、マルウェア(コンピュータに被害をもたらすプログラム)の一種で、コンピュータからコンピュータへファイルやネットワークを介して感染するものを指す。

ワーム: それ自身が独立して実行可能なプログラムであり、プロセスとして活動し続ける点と、他のシステムへの感染にファイルが必要としない点がウイルスと異なる。ネットワークを介して、攻撃先のシステムのセキュリティホールを悪用して侵入することが多い。

意を持った者がパソコンを不正に制御できる。パソコンに侵入して感染拡大などの不正動作を、所有者が気づかないうちに実行する。広範囲に感染拡大させたパソコンから、ネットワーク上の特定のサイトを一斉に攻撃する。

スパイウェア: マルウェアとしてパソコンに侵入して、

第二セクションだけが二段組になる。

入門課題13 総合課題3

知的財産権

知的財産権とは、人間の幅広い知的創造活動の成果について、その創作者に一定期間の権利保護を与えるようにした制度である。知的財産権は、産業に関する産業財産権と、文化や芸術に関する著作権に大きく分けられる(表1参照)。

表1 知的財産権の分類

知的財産権	著作権	著作権	
		著作隣接権	
	産業財産権	特許権	産業上有用な発明
		実用新案	形状・構造・組み合わせに関する考案
		意匠権	形状・模様・色彩に関するデザイン
		商標権	商品・サービスに使用するマーク立体的形状, 音など

最近では、知的財産をオープンに利用する動きも盛んになってきていて、データを含め著作物の適切な利用を促進するため、その再利用を許可するという意思表示を手軽に行えるようにするため様々なレベルのライセンスを策定したものにクリエイティブ・コモンズがあり、図1に示したような表記の組み合わせで利用方法を明記する。



図 1. クリエイティブ・コモンズの表示例

作成のヒント

表と図には表図のタイトルをつけて、その番号を本文中で指定します。
また、表の場合はタイトルを上、図の場合は下につけます。

入門課題 14 応用課題 4

不正アクセス行為の発生状況

令和元年における不正アクセス禁止法違反事件の認知・検挙状況等について

(令和元年¹⁾に都道府県警察から警察庁に報告のあった不正アクセス行為を対象とした。)

1 不正アクセス行為の認知状況

(1) 認知件数

令和元年における不正アクセス行為の認知件数²は、2,960 件であり、前年と比較すると 1,474 件 (約 99.2%) 増加した(表 1 参照)。不正アクセス行為の認知件数について、不正アクセスを受けた特定電子計算機のアクセス管理者³別に内訳を見ると、「一般企業」が最も多く 2,855 件となっている。

表 1 過去5年の不正アクセスを受けた特定電子計算機のアクセス管理者別認知件数

一般企業	1,998	1,823	1,177	1,314	2,855
行政機関等	14	5	9	6	90
プロバイダ	11	6	6	4	6
大学、研究機関等	11	2	5	161	3
その他	17	4	5	1	6
計(軒数)	2,051	1,840	1,202	1,486	2,960

※「大学、研究機関等」には、高等学校等の教育機関を含む。

※「行政機関等」には、独立行政法人、特殊法人、地方公共団体及びこれらの附属機関を含む。

※「プロバイダ」とは、インターネットに接続する機能を提供する電気通信事業者をいう。

作成のヒント

ページ下の注釈は、「脚注」の機能で入れます。

Microsoft Word 「参考資料」タブ Google ドキュメント「挿入」タブ

¹ 令和元年の各種数値については、平成 31 年 1 月から同年 4 月までの数を含む。

² ここでいう認知件数とは、不正アクセス被害の届出を受理した場合のほか、余罪として新たな不正アクセス行為の事実を確認した場合、報道を踏まえて事業者等に不正アクセス行為の事実を確認した場合その他関係資料により不正アクセス行為の事実を確認することができた場合において、被疑者が行った犯罪構成要件に該当する行為の数をいう。

³ 特定電子計算機とは、ネットワークに接続されたコンピュータをいい、アクセス管理者とは、特定電子計算機を誰に利用させるかを決定する者をいう。

